**Requirements development**

Огляд зі спортивних результатів “Cyberball”

2019

**Зміст**

[Вступ 2](#_Toc24552569)

[Аналіз ризиків 3](#_Toc24552570)

## Вступ

Розробка вимог є важлвою частиною злиття команди до єдиної точно визначеної цілі та початковим етапом планування подальших дій для розробки системи. Тому необхідно описати та підтвердити вимоги із замовником у процесі обговорення та точно деталізувати усі можливі деталі системи для уникнення подальших незгод та конфліктів.

## Користувацькі вимоги

Система повинна мати такий функціонал:

1. Результати матчів та чемпіонатів
   1. Сторінка з підсумкові результати
   2. Сторінка з лайв матчами та їх результатами
2. Чемпіонати:
   1. Іспанська Ла Ліга
   2. Англійська Прем'єр-Ліга
   3. Німецька Бундесліга
   4. Італійська Серія А
   5. Французька Ліга
3. Таблиці результатів ліг
   1. Дома
   2. В гостях
   3. Всього

Системні вимоги:

1. Лайв результати основних подій матчу повинні бути відображені не більше ніж через 5 хвилин після події
2. Інформація з лайв результатів після закінчення матчу повинна співпадати з інформайією підсумкових результатів

## Специфікація системних вимоги

1. У результатах матчів:
   1. Повинні складатися з двох таймів.
   2. Повинні бути показані усі червоні та жовті картки, забиті голи, хто забив та асистував, заміни.
2. У таблицях:
   1. Команди повинні бути відсортовані по кількості набраних очків
   2. Присутні дані про забиті/пропущенні м’ячі, кількість матчів зіграних, виграних, програних та нічиїх